

Kod przedmiotu,

Kierunek

Specjalność

Choreografia i techniki tańca

Typ przedmiotu

Podstawowy

Wymagania wstępne

Wiedza lub umiejętności na poziomie szkoły II stopnia (przedmioty informatyczne).

Wymagania końcowe

Forma sprawdzenia: zaliczenie

Cele kształcenia

Potrafi posługiwać się technologiami informatycznymi w celu przygotowania: prezentacji multimedialnej oraz własnej strony internetowej

Treści programowe nauczania

- Podstawowe pojęcia związane z TI, środki i narzędzia TI.
- Środowisko systemu operacyjnego, zarządzanie plikami i folderami.
- Konfiguracja środowiska systemowego, instalacja programów i podstawowych urządzeń zewnętrznych.
- Podstawowe możliwości edytora tekstów, arkusza kalkulacyjnego i systemu zarządzania bazą danych.
- Globalna i lokalna sieć komputerowa (podstawowe pojęcia, budowa i funkcjonowanie, zasady pracy w sieci). Internet.
 - Konfigurowanie wybranych usług internetowych (np. poczty elektronicznej, grupy dyskusyjnej).
 - Projektowanie WWW – HTML
 - Projektowanie serwisów internetowych - CMS
 - Trendy w rozwoju technologii informacyjnej i jej zastosowań.
 - Wideokonferencje, komunikatory internetowe, Web chat.
 - Komunikacja społeczna w sieci (tematyczne grupy dyskusyjne).
 - Ocena i selekcja materiału informacyjnego, tworzenie lokalnych zasobów informacyjnych, przetwarzanie i prezentowanie informacji.
 - Zaawansowane możliwości edytora tekstów (dokumenty rozbudowane, prosta baza danych, korespondencja seryjna, publikacje i opracowania, obiekty multimedialne w tekście).
 - Zaawansowane możliwości pakietów graficznych.
 - Tworzenie prezentacji multimedialnych.
 - Prawo autorskie w zakresie własności multimedialnej

Efekty kształcenia (uczenia się) po ukończeniu przedmiotu

K1_K10 - potrafi posługiwać się technologiami informatycznymi w celu przygotowania: prezentacji multimedialnej oraz własnej strony internetowej.

- w zakresie wiedzy:

- Znać podstawowe możliwości komputera.
- Znać, rozumieć i konsekwentnie przestrzegać praw autorskich podczas korzystania z ogólnodostępnych zasobów informacyjnych.
- Optymalnie definiować swoje własne środowisko systemowe.

- w zakresie umiejętności:

- Efektywnie wykorzystywać popularne oprogramowanie systemowe i użytkowe (np. opracowywać dokumenty zgodnie z zasadami edycji tekstu, wykorzystywać systemy tworzenia stron WWW, przygotowywać efektywne prezentacje multimedialne).
- Efektywnie korzystać z wybranych usług internetowych i programów komputerowych.
- Projektować i samodzielnie przygotowywać strony internetowe.
- Projektować i samodzielnie przygotowywać proste projekty graficzne (grafika wektorowa; grafika rastrowa).
- Projektować i samodzielnie przygotowywać prezentacje multimedialne

- w zakresie kompetencji społecznych:

- Mieć świadomość korzyści i zagrożeń związanych z Internetem.
- Mieć świadomość celu, miejsca i sposobu uzasadnionego wykorzystywania TI w procesie dydaktycznym swojej dziedziny – specjalności zawodowej.
- Umieć wykorzystać TI w samokształceniu i doskonaleniu.

Metody nauczania

Ćwiczenia

Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów uczenia się

1 pkt ECTS = 30 godzin pracy studenta (zajęcia + praca własna)

ROK	I		II		III	
SEMESTR	1	2	3	4	5	6
Punkty ECTS	1					
Ilość godzin w semestrze	15					
Rodzaj zaliczenia	zal					
LEGENDA	zal –zaliczony; zs – zaliczenie ze stopniem; egz – egzamin; ed –egzamin dyplomowy					

Kryteria oceny

Wykonanie zestawu ćwiczeń potwierdzających umiejętności samodzielnego posługiwania się systemem komputerowym z wykorzystaniem narzędzi informacyjno-komunikacyjnych. Wykonanie projektu własnej strony WWW oraz Port folio artystyczne w formie prezentacji multimedialne.

Literatura (piśmiennictwo)

- W drodze do społeczeństwa informacyjnego - praca zbiorowa pod red. Józefa Lubacza, Warszawa 1999 r.
- Golat K., Golat R.: Prawo komputerowe, Wyd. Prawnicze Sp. z o.o., Warszawa, 1998 r.
- Podrecki P. i inni: Prawo Internetu, Wydawnictwo Prawnicze LexisNexis, Warszawa, 2004 r.
- Sobczak J.: Prawo autorskie i prawa pokrewne, Wyd. Polskie Wydawnictwo Prawnicze, Warszawa -Poznań, 2000 r.
- Strzelbicki J. "Microsoft Internet Explorer 6 - ćwiczenia", Wydawnictwo RM, 2003 r.
- Hunt C.: TCP/IP - Administracja sieci, RM, 2003 r.
- Sportach M.: Sieci komputerowe - księga eksperta, Helion, Gliwice, 1999 r.
- Castro E.: Po prostu HTML 4, Helion, Gliwice, 2000 r.
- Danowski B. "Tworzenie stron WWW w praktyce", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2003 r.
- Kierzkowski Andrzej, Janeczek Robert "PHP5. Tworzenie stron WWW. Ćwiczenia praktyczne", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Ullman L. "PHP. Tworzenie stron WWW. Szybki start", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Kowalczyk G.: Word 2003 PL. Ćwiczenia praktyczne, Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Simon J.: Word 2003 PL. 100 najlepszych sztuczek i trików (Word 2003 Top 100 Simplified Tips & Tricks), Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2005 r.
- Kopertowska M., Łuszczak E.: PowerPoint 2003 wersja PL. Ćwiczenia, Wydawnictwo Mikom, Warszawa, 2004 r.
- Altman Rick, Rebecca Altman. "Po prostu Power Point 2003 PL", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Zimek Roland "PowerPoint 2003 PL. Ćwiczenia", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Zimek Roland, Łukasz Oberlan "ABC grafiki komputerowej", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Bain Steve, Nick Wilkinson "Corel Draw 12. Oficjalny podręcznik" Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.
- Zimek Roland "CorelDraw 12. Ćwiczenia praktyczne", Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2004 r.

Język wykładowy

Polski

Imię i nazwisko wykładowcy

Marcin Kuzański